

HASAN-FATMA ÖNAL ANADOLU LİSESİ

Stemleştirme

Projedeki Rolü	Proje Ortağı	Role in the Project	Project Partner
Fon Kaynağı	Türkiye Ulusal Ajansı	Funded by	Turkish National Agency
Program Türü	Erasmus+ KA1 Okul Eğitimi Personel Hareketliliği	Programme Type	Erasmus+ KA1 School Education Staff Mobility
Proje Ortakları	-Kuşadası İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü - Hasan Fatma Önal Anadolu Lisesi - Derici Mustafa Gürbüz Anadolu Lisesi - Vali Kadir Uysal Ortaokulu - Atatürk Ortaokulu - Mahmut Esat Bozkurt İlkokulu - Kuşadası İlkokulu - Melahat Kıvanç Anaokulu - Evliya Çelebi Anaokulu	Partners	-Kuşadası İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü - Hasan Fatma Önal Anadolu Lisesi - Derici Mustafa Gürbüz Anadolu Lisesi - Vali Kadir Uysal Ortaokulu - Atatürk Ortaokulu - Mahmut Esat Bozkurt İlkokulu - Kuşadası İlkokulu - Melahat Kıvanç Anaokulu - Evliya Çelebi Anaokulu
Süresi	2018-2020	Duration	2018-2020
Proje Kapsamı	<p>Teknolojideki gelişmelerle birlikte düşünen,sorgulayan,yaratıcı ve araştırmacı öğrencilere ihtiyaç artmaktadır. Disiplinlerarası ve ufuk açıcı bir eğitim şekli olan ve Bilim,Teknoloji,Mühendislik ve Matematik derslerinde edindikleri bilgileri bütünleştirerek tüm hayatlarına dahil etmelerini amaçlayan STEM eğitimi,teorik bilgilerin uygulamaya,düşünceye,ürüne ve yenilikçiliğe dönüştürülmesini hedefler. STEM eğitimine tam olarak başlamak ve sürdürülebilir bir şekilde devamını sağlamak için ise öncelikle öğretmenlerimizin bu konuda hazırlıklı olmaları, farkındalıklarının ve yeterliliklerinin artması gerekmektedir. STEMleştirme projesinin amacı, STEM eğitimini ön plana çıkarmak ve öğrenci motivasyonunun artırılması için bu eğitimi Oyunlaştırma ile birleştirmektir. STEM eğitimi ile ilgili gerekli yeterlilikler öğretmenlerimiz tarafından kazanıldıkça bu eğitime oyunlaştırma da dahil edilerek öğrenci ilgisi arttırılacaktır.</p>	Project Scope	<p>Together with the technological developments, the need for thinking, questioning, creative and experimenting students increases. STEM education, which is an interdisciplinary, holistic and stimulating system aiming at combining the students' knowledge on Science, Technology, Engineering and Math and incorporating it in their whole life targets the transformation of theoretical knowledge to application, thought, product and innovation. However, for the purpose of fully initiating STEM education and provide the sustainability of its continuation, primarily, our teachers have to be ready and their awareness and competences have to improve. he objective of the STEMification project is to prioritize STEM education and combine it with gamification in order to increase student motivation. As the competences on STEM education are acquired by our teachers, gamification will be incorporated in the lessons and student motivation will be improved.</p>