

HASAN-FATMA ÖNAL ANADOLU LİSESİ**THE LEARNING GAMES**

Projedeki Rolü	Proje Ortağı	Role in the Project	Project Partner
Fon Kaynağı	İspanya Ulusal Ajansı	Funded by	Spanish National Agency
Program Türü	Erasmus+ KA2 Sektörler arası Stratejik Ortaklık	Programme Type	Erasmus+ KA2 Cross-sectoral Strategic Partnership
Proje Ortakları	- I.E.S Juan José Calvo Miguel, İspanya (Koordinatör) -Budapesti Metropolitan Főiskola, Macaristan -CEPA Río Tajo, İspanya -Cork Education and Training Board, İrlanda -Hasan Fatma Onal Anadolu Lisesi, Türkiye -Volkshochschule für den Landkreis Regen, Almanya	Partners	- I.E.S Juan José Calvo Miguel, Spain (Coordinator) -Budapesti Metropolitan Főiskola, Hungary -CEPA Río Tajo, Spain -Cork Education and Training Board, Ireland -Hasan Fatma Onal Anadolu Lisesi, Turkey -Volkshochschule für den Landkreis Regen, Germany
Uygulama	2015-2017	Duration	2015-2017
Proje Kapsamı	İş dünyasında uzun yıllardır kullanılmakta olan ancak eğitim alanına yeni giren "Oyunlaştırma"nın etkili ve yeni bir öğretim metodu olarak kullanımının tanıtılmasını amaçlayan projede okulumuzdan 15 öğrenci ve 6 öğretmen ortak kuruluşlardaki öğretmen ve öğrencilerle birlikte faaliyetlere katılmıştır. Proje süresince, ortak okullarda yapılan 6 toplantı sonrasında 6 dilde kullanılabilir olan ve dünyanın ilk Türkçe oyunlaştırma uygulaması (Android-İOS) üretilmiş ve açık öğrenme kaynağı olarak hizmete sunulmuştur. Bu uygulamaya Google Play ve App Store üzerinden, Classquest başlığı ile erişebilirsiniz. Ayrıca 6 dildeki kullanım kılavuzunu da proje web sitesinden indirebilirsiniz.	Project Scope	The Project aimed at promoting the use of "Gamification", a motivation raising method used in business for a long time but new in education, as an effective and innovative education tool. During the project, 15 students and 6 teachers from our school participated in the activities with the students and teachers from the partner institutions. At the end of the 6 meetings hosted by each partner institution, the first turkish gamification application (Android – IOS) in the world (available in 6 different languages) has been prepared and presented as an open learning resource. You can download this application from Google Play and App Store with the title "Classquest". You can also download the user manual (again in 6 different languages) from the Project website.
Proje Web Sitesi	www.thelearninggames.eu	Project Website	www.thelearninggames.eu